Digital Literate

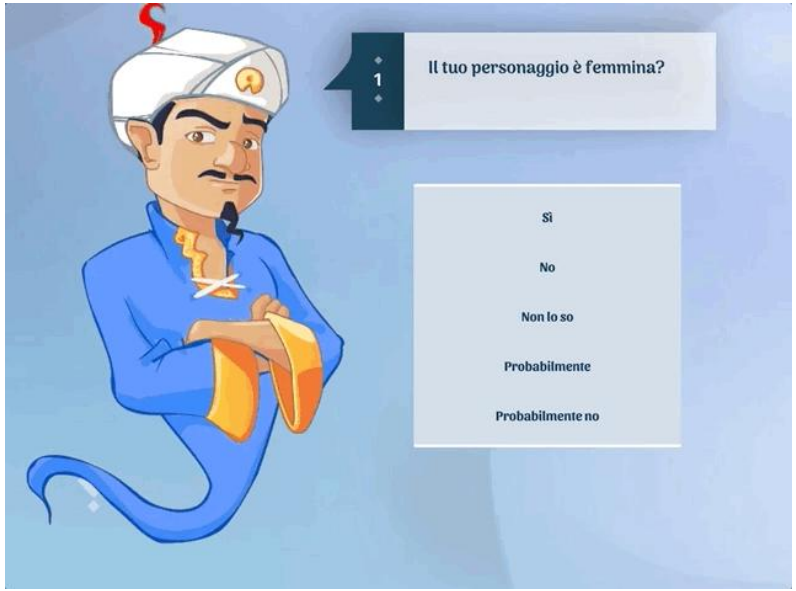
02

Experimente interactive

AI LITERACY

Finanțat de Uniunea Europeană

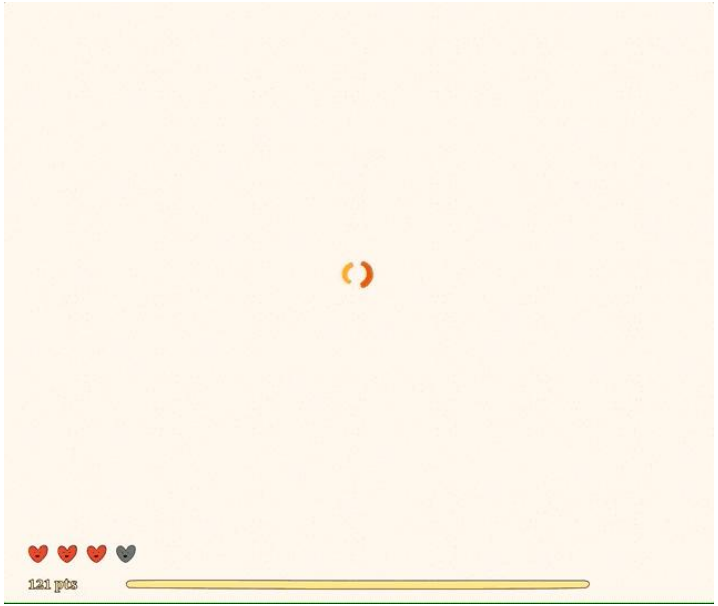
Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Naționale. Nici Uniunea Europeană și nici Agenției Naționale nu pot fi considerate răspunzătoare pentru acestea. Numărul proiectului 2023-1-LT01-KA220-SCH-000156644



AKINATOR

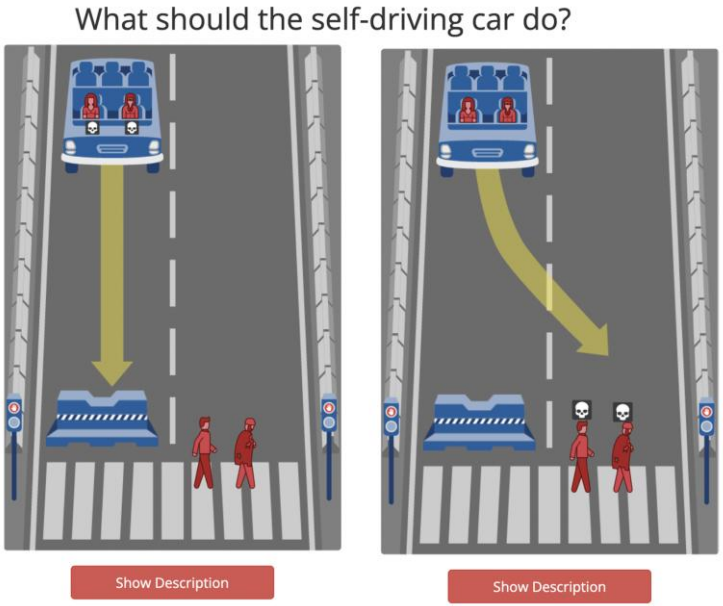
Akinator este un joc video francez, disponibil și în limba engleză, care ghicește personaje, obiecte sau animale fictive sau reale, pe care utilizatorul le are în vedere.

Aplicația se bazează pe un algoritm de clasificare a inteligenței artificiale care învață cele mai bune întrebări de adresat prin experiența cu jucătorii.



ODD ONE

Google experiment vă solicită să identificați ce element a fost creat de AI

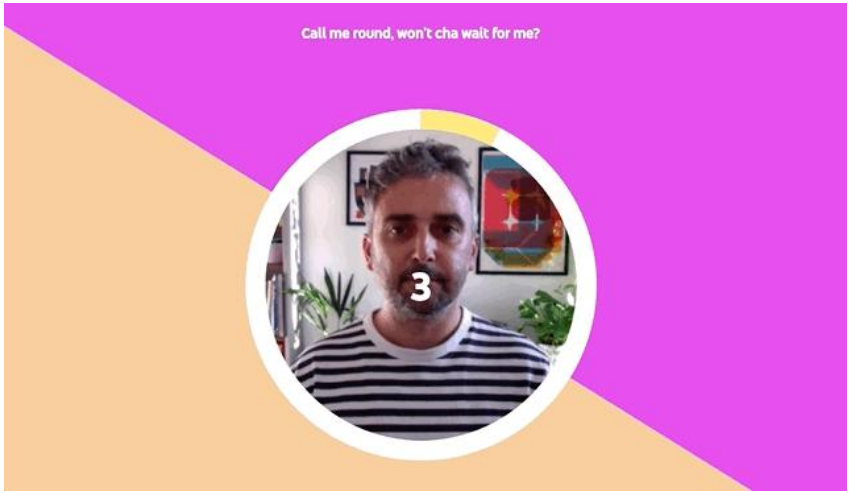


MAȘINA MORALĂ

Dacă un sistem AI face o greșeală, cine este responsabil?

Aceasta este o întrebare dificilă și încă nu există un răspuns definitiv.

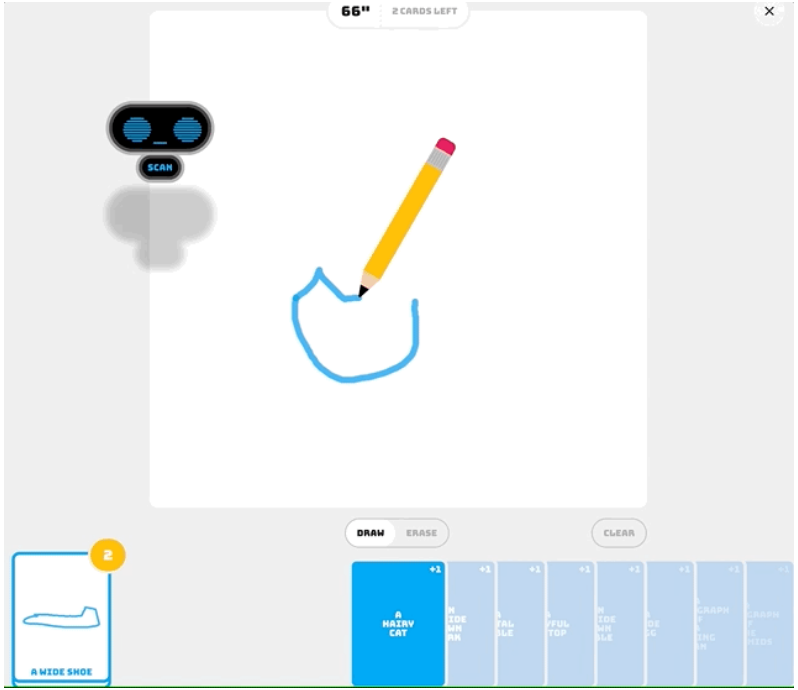
This MIT mini-game ne pune în pielea unei mașini care trebuie să ia niște decizii etice importante.



LYP SYNC

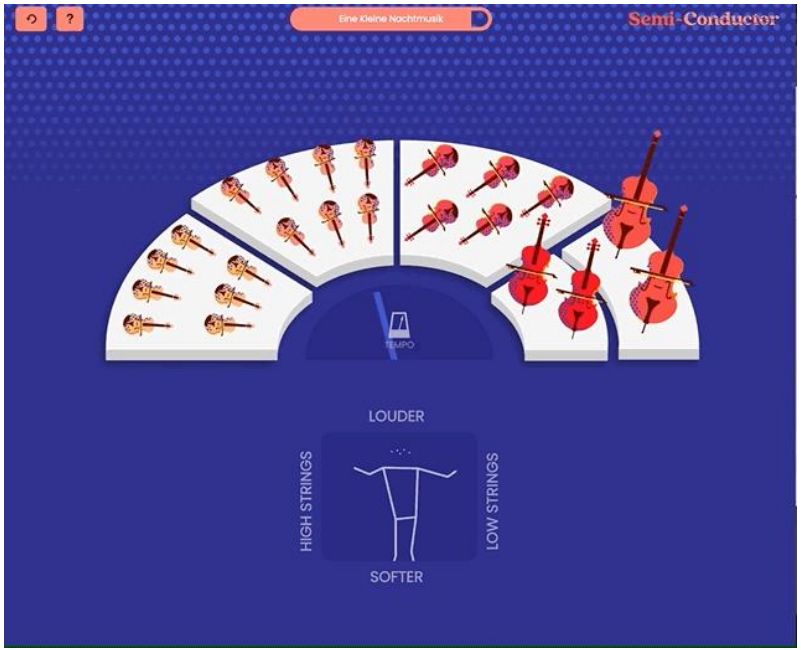
An AI-powered challenge pentru a testa cât de bine se potrivește sincronizarea buzelor cu melodia!

Experimentul folosește tehnologia AI care recunoaște reperele de pe față folosind învățarea automată care rulează în browser.



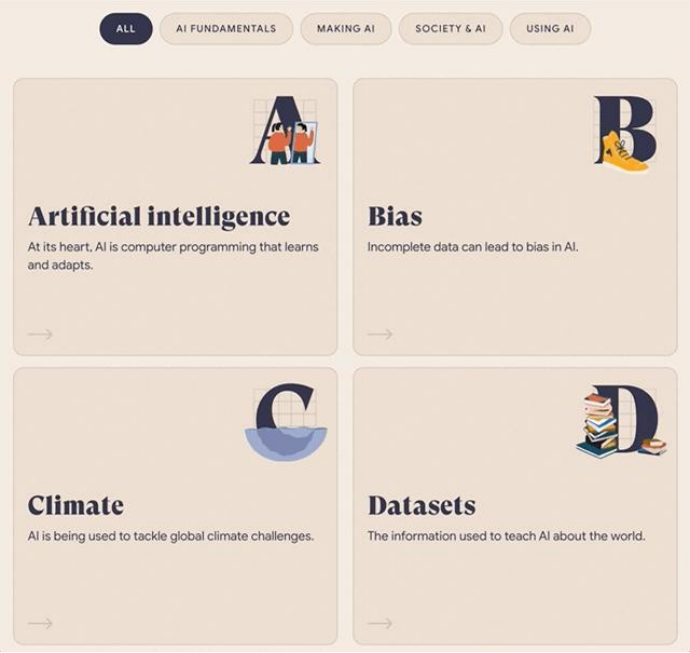
GUESS THE LINE
GHICEȘTE LINIA

Google's experiment vă cere să desenați obiectele descrise pe cărți în timp ce un robot de învățare automată încearcă să ghicească ce desenați.



SEMI-DIRIJOR

Un alt experiment Google Google experiment care vă permite să conduceți o orchestră de coarde live prin recunoaștere vizuală!



AI DE LA A LA Z

Un dicționar interactiv și ilustrat fantastic [fantastic interactive and illustrated dictionary]cu cei mai importanți termeni pentru navigarea în lumea inteligenței artificiale.